

TEMPORADA 2026-2027

BASES DE COMPETICIÓN 3X3

**INFANTIL Y CADETE
MASCULINO Y FEMENINO**



FEDERACIÓN RIOJANA DE BALONCESTO

AVENIDA MONCALVILLO 2, OFICINAS 11 Y 12
SECRETARIA@FRBALONCESTO.COM

INDICE

1. [NORMATIVA DE EQUIPOS](#)
2. [NORMATIVA PARA LA INSCRIPCIÓN](#)
3. [REGLAMENTO](#)
4. [CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN](#)
5. [SISTEMA DE PUNTUACIÓN-RANKING](#)
6. [PREMIOS](#)
7. [CALENDARIOS Y HORARIOS](#)
8. [COMUNICACIÓN Y RESULTADOS](#)
9. [ACTA OFICIAL](#)
10. [UNIFORMES DE JUEGO](#)
11. [BALÓN DE JUEGO](#)
12. [CAMPEONATOS DE ESPAÑA \(CESA\)](#)
13. [RÉGIMEN DISCIPLINARIO](#)
14. [REFERENCIA DE GÉNERO](#)
15. [HORARIO Y ATENCIÓN ENTIDADES JUEGOS DEPORTIVOS](#)

01 NORMATIVA DE EQUIPOS

Esta normativa es complementaria a la específica de baloncesto y sólo se contempla lo específico al 3x3.

El plazo de inscripción de la modalidad 3x3 para los equipos será hasta el 1 de octubre de 2026. "El sistema de competición se comunicará con la suficiente antelación y se organizará en función del número de equipos inscritos por categoría y/o por criterios de clasificación a partir de la primera jornada".

02 NORMATIVA PARA LA INSCRIPCIÓN

Los jugadores deberán haber nacido:

-  3x3 Cadete Masculina - Nacidos en el año 2011-2012
-  3x3 Cadete Femenina - Nacidas en el año 2011-2012
-  3x3 Infantil Masculina - Nacidos en el año 2013-2014
-  3x3 Infantil Femenina - Nacidas en el año 2013-2014

No se permite la inscripción en ningún equipo, de jugadores de una categoría inferior.

Podrán participar aquellos jugadores que cumplan los requisitos que se indican en la Normativa General de los Juegos Deportivos de La Rioja.

Los equipos y los jugadores se deben inscribir a través de la plataforma de los Juegos Deportivos de La Rioja, <https://inscripcionesjuegosdeportivos.larioja.org>, siguiendo los pasos establecidos y anexando los documentos requeridos (fotocopia del DNI, del pasaporte o de la tarjeta de residencia para extranjeros de la categoría cadete y libro de familia o partida de nacimiento para el resto).

Los equipos pueden estar compuestos por jugadores con licencia de 5x5 de diferentes entidades.

Los jugadores que no estén dados de alta en un equipo de 5x5 tendrán que inscribirse en la plataforma de los Juegos Deportivos de La Rioja y hacer una licencia que tiene un coste de 10€, que deberán abonar como se hace habitualmente, a través de la plataforma GRIAR, cumplimentando el modelo 046, al cual se accede desde el siguiente enlace, <https://www.larioja.org/tributos/es/oficina-virtual-tributaria/griar>, de acuerdo con las instrucciones que se recogen en el apartado de pagos de la plataforma de inscripción de la web, <https://inscripcionesjuegosdeportivos.larioja.org>.

Cada equipo deberá inscribir un mínimo de 3 jugadores y un máximo de 4, además de un responsable mayor de 18 años, el cual debe estar presente durante la jornada.

Los equipos pueden estar compuestos por jugadores con licencia de 5x5 de diferentes entidades.

PLAZOS PARA LA INSCRIPCIÓN EN LA PLATAFORMA:

-  Equipos: 1 de octubre de 2026, jueves.
-  Deportistas: al menos 10 días antes de la fecha de la jornada en la que van a participar.

PLAZOS PARA LA INSCRIPCIÓN DE LOS EQUIPOS A CADA JORNADA: para inscribirse a cada jornada hay que hacerlo a través del enlace <https://forms.gle/svAbBApnZ7EXki1E8>, dentro de los siguientes plazos:

-  1 de octubre de 2026, para las dos jornadas que se celebran en octubre.
-  26 de febrero de 2027, para las dos jornadas que se celebran en mayo.

Se podrán dar altas mientras no se haya cubierto el máximo permitido y en el caso de estarlo, durante la temporada solo se puede dar una (1) baja e incorporar un (1) nuevo jugador.

Fecha límite para altas y bajas, el 26 de febrero de 2027.

No se podrá cambiar de equipo a lo largo de la temporada.

03 REGLAMENTO

En el caso de las categorías infantil masculino y femenino, se podrá contar con la presencia de un responsable técnico a pie de pista por equipo, el cual solo podrá pedir tiempo muerto y gestionar los cambios de la plantilla. En ningún caso podrá dar instrucciones a los jugadores, ni durante el juego ni en los tiempos muertos, ya que será sancionado con falta técnica.

Cancha y balón	Una cancha normal de 3x3 mide 15m. (ancho) x 11m. (largo). El balón oficial 3x3 se usará en todas las categorías
Plantilla del equipo	4 jugadores. 3+ 1 sustituto Nota: El partido debe comenzar con 3 (tres) jugadores en las competiciones de los Juegos Deportivos de La Rioja.
Árbitro(s)	Habrà 1 árbitro designado por la FRB, según la disponibilidad. Si no hubiera, el equipo que figura como local se hará cargo del arbitraje.
Cronometrador/Anotador	Habrà acta digital.
Tiempos muertos	1 por equipo
Primera posesión	Lanzamiento de moneda. Nota: El equipo que gana el lanzamiento de moneda decide sobre si toma el balón para comenzar o lo deja para tener la primera posesión en caso de prórroga.
Duración del partido y límite de anotación	1x 10 minutos, tiempo de juego. Límite de anotación: 21 puntos. Aplicable solamente al tiempo de juego regular. Nota: La duración del tiempo corrido y la anotación por muerte súbita es a la elección de la organización.
Prórroga	El primer equipo que anota dos (2) puntos gana el partido.
Reloj de lanzamiento	12 segundos Nota: El operador de reloj de lanzamiento avisará y realizará una cuenta atrás de los últimos 5 segundos.
Tiro(s) libre(s) después de una falta de tiro	1 tiro libre. 2 tiros libres, si la falta se comete detrás del arco.

Límite de faltas de equipo	6 faltas de equipo.
Penalización para las faltas de equipo 7ª, 8ª y 9ª	2 tiros libres. En todos los casos. No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertido.
Penalización por falta técnica	1 tiro libre, sin cambio de posesión.
Penalización por falta antideportiva	2 tiros libres (y posesión de balón como la 10ª falta de equipo o posterior). Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.
Penalización por falta descalificante	2 tiros libres y posesión de balón. Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.
Posesión después de una canasta convertida	Balón para la defensa. Justo debajo del aro. El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco. No se permite al equipo defensor jugar el balón dentro del área del semicírculo de no carga debajo del aro.
...después de un balón muerto	Intercambio de balón (check ball) detrás del arco (en la parte superior)
...después de un rebote defensivo o robo	El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco
...después de una situación de salto	Posesión para la defensa.
Sustituciones	En situaciones con el balón muerto, antes del check ball, de un tiro libre o durante los tiros libres. El sustituto puede entrar en el partido después de que su compañero salga del terreno de juego y de establecer un contacto físico con él detrás de la línea de fondo opuesta a la canasta. Las sustituciones no requieren ninguna acción de los árbitros u oficiales de mesa.

Notas:

* Se considera que un jugador está “detrás del arco” si ninguno de sus pies está dentro o pisa el arco

**Las Reglas Oficiales de Baloncesto FIBA se aplican para todas las situaciones de juego no mencionadas específicamente arriba.

04 CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN

Los criterios de clasificación son diferentes para la clasificación de grupos y la clasificación general:

PARA LA CLASIFICACIÓN DE GRUPOS:

-  Desempate entre 2 equipos: enfrentamiento directo entre ambos equipos.
-  Desempate entre 3, 4 o más equipos:
 - 1º - Partidos jugados entre ellos
 - 2º - Total de tantos anotados (a favor) en todos los partidos del grupo (sin contar NO PRESENTADOS)
 - 3º - Total de tantos recibidos (en contra) en todos los partidos del grupo (sin contar NO PRESENTADOS)

PARA LA CLASIFICACIÓN FINAL:

Para establecer el orden clasificatorio entre dos o más equipos eliminados en una misma ronda, se aplicarán sucesivamente los siguientes criterios:

- 1º - Porcentaje de Victorias -Derrotas
- 2º - Media de TANTOS ANOTADOS.
- 3º - Media de TANTOS RECIBIDOS.

El equipo que más puntos acumule en las 4 jornadas, se proclamará “Campeón de La Rioja”.

05 SISTEMA DE PUNTUACIÓN-RANKING

Cada equipo obtendrá puntos en función de la clasificación de su equipo en cada Jornada:

-  1º puesto: 100 puntos
-  2º puesto: 80 puntos
-  3º puesto: 70 puntos
-  4º puesto: 60 puntos
-  5º puesto: 50 puntos
-  6º puesto: 45 puntos
-  7º puesto: 40 puntos
-  8º puesto: 35 puntos
-  9º puesto: 25 puntos
-  10º puesto: 20 puntos
-  11º puesto: 15 puntos
-  12ª al 16º puesto: 10 puntos
-  17º en adelante: 5 puntos

06 PREMIOS

En la última jornada de competición, se entregarán medallas a los jugadores de los equipos clasificados en primer lugar, siempre que haya al menos 6 equipos inscritos en la categoría, proclamándose Campeones de La Rioja.

07 CALENDARIOS Y HORARIOS

Las fechas propuestas para realizar las 4 jornadas de la competición son:

-  24 y 31 de octubre de 2026
-  8 y 15 de mayo de 2027

La FRB, confeccionará los grupos para establecer posteriormente los horarios de los encuentros. Los horarios que establezca la FRB podrán ser modificados por necesidades de organización de la misma.

*La FRB se reserva la posibilidad de modificar día, hora y/o instalación por motivos de fuerza mayor o por necesidades de la competición.

08 COMUNICACIÓN Y RESULTADOS

Desde la aplicación de Optimal Way de la FRB se subirán automáticamente los resultados.

La clasificación se actualizará con los datos y estadísticas tras cada jornada de juego.

Además, se podrán ver los ranking y clasificaciones de cada jornada en la página del Gobierno de La Rioja <https://dgdeporte.larioja.org/individuales?deporte=90>

09 ACTA OFICIAL

Se habilitará junto a la mesa de anotadores todo lo necesario para realización del acta digital, mesa y sillas.

10 UNIFORMES DE JUEGO

En todos los encuentros, los colores de las equipaciones deberán ser perfectamente diferenciados: en consecuencia, un equipo vestirá equipación clara y el otro, oscura. El color de las equipaciones lo establecerá la FRB. En caso de que pueda inducir a confusión, está obligado a cambiar su equipación el equipo que actúe en condición de visitante.

Las equipaciones deberán llevar el logo de los Juegos Deportivos de La Rioja.

11 BALÓN DE JUEGO

El balón oficial de juego será de la Marca Wilson Modelo 3x3 para todas las categorías y será obligatorio presentarlo también, para su utilización en el calentamiento anterior al encuentro.

12 CAMPEONATOS DE ESPAÑA (CESA)

Para participar en los CESA, los deportistas deben estar inscritos y en situación de alta en los Juegos Deportivos de La Rioja dentro de la modalidad de 3x3. Así mismo deberán haber participado en la misma antes de la celebración de los citados CESA.

Solo podrán ser seleccionados para participar en el CESA los jugadores de primer año, aunque en la competición se les permita participar a los jugadores de segundo año.

Las selecciones que acudan al Campeonato de España de Selecciones Autonómicas CESA 3x3, estarán formadas por jugadores que no hayan participado durante esta temporada en ningún otro campeonato de Selecciones Autonómicas de baloncesto, siendo potestad de la Dirección Deportiva de la FRB, la confección y selección de dichos jugadores.

13 RÉGIMEN DISCIPLINARIO

Los equipos participantes en esta Competición se someterán al régimen disciplinario deportivo previsto en los Reglamentos de Competición de la FRB.

14 REFERENCIA DE GÉNERO

A lo largo de todo el texto "Bases de Competición 3x3", cualquier referencia al entrenador, al jugador, al árbitro, etc expresada en género masculino, no es ningún signo de discriminación, y se aplica, naturalmente, también en género femenino. Se trata solamente de simplificar.

15 HORARIO Y ATENCIÓN ENTIDADES JUEGOS DEPORTIVOS

Dirección C/ Moncalvillo, 2 — 2.ª planta, Oficina 12 26007 Logroño, La Rioja	Teléfono 941 200 006
Email secretaria@frbaloncesto.com	Web www.frbaloncesto.com
Horario de atención Lunes a jueves: 10:00–13:00 h y 16:00–18:00 h	