

MODIFICACIONES REGLAMENTO DE MINIBASKET Temporada 2004/2005

Se ha creado un Reglamento Específico adaptado a las necesidades propias de la competición del Minibasket.

Siguiendo la filosofía del Minibasket, que todos los jugadores participen en el juego, y sin perder el espíritu de la competición, se han adaptado los tiempos de juego, para que los jugadores jueguen un mínimo de 16 minutos (6 minutos más que en el anterior reglamento)

1. Los tiempos de juego serán de 6 periodos de 8 minutos:

a.- *Cada jugador debe jugar al menos dos períodos completos durante el transcurso del partido.*

Entendiéndose período completo desde que se inicia el período hasta que finaliza, salvo las siguientes excepciones:

-- Jugador lesionado: Un jugador que no finalice un período por lesión, se considera que ya ha jugado un período completo.

-- No existe obligación de ser sustituido si recibe asistencia. Siempre y cuando el juego no se detenga por más de dos minutos.

-- Jugador descalificado: Un jugador que no finalice un período por que ha sido descalificado, se considera que ya ha jugado un período completo.

-- Jugador comete 5 faltas personales: Un jugador que no finalice un período por haber cometido 5 faltas personales, se considera que ya ha jugado un período completo.

El jugador que sustituye al jugador lesionado descalificado o eliminado por 5 faltas personales, el período jugado le cuenta como completo.

b.- NO está permitido hacer sustituciones SALVO:

-- Sustituir Jugador Lesionado.

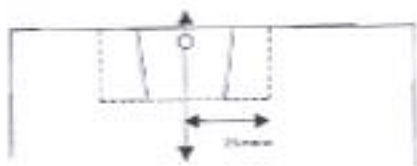
-- Sustituir Jugador descalificado.

-- Sustituir Jugador que haya cometido 5 Faltas Personales.

c.- Cada jugador deberá permanecer en el banco de sustitutos durante dos períodos completos en los cinco primeros períodos, entendiéndose período completo desde que se inicia el período hasta que finaliza, SIN EXCEPCIONES.

d.- Se permitirán Cambios en el último período.

2. El tiempo de juego por período será de **8 minutos a reloj corrido**. En las faltas y en los tiempos muertos no se parará el reloj.
3. Buscando un criterio objetivo, se suprime la regla de la pasividad y se aplicará 10" pasar el campo defensivo y 30" de posesión.
4. Buscando la mejora en la formación y evolución del jugador, y observando que en los partidos de Mini por norma general la tendencia del juego es la de jugar 1x1 y finalizar con lanzamientos muy cercanos al aro, con lo que el fundamento del tiro en estas edades prácticamente no se utiliza. **Se implanta la línea de tres puntos** con la que vamos a fomentar el fundamento del tiro en los jugadores y a su vez intentar cambiar la estructura de juego con la realización de más lanzamientos exteriores y obligando así a que las defensas tiendan a abrirse y sean más activas evitando caer en defensas ilegales.



El dibujo de la línea se determinó de tal forma que fuese fácil y práctico de pintar y se ajuste bien a las medidas del campo. (2,5 mts a cada lado de la línea perpendicular imaginaria que cruza de aro a aro de cada canasta y sobre la línea de tiros libres, y prolongando la misma hasta la línea de fondo)

5. Se tendrá un tiempo muerto por período.
6. Para optimizar los tiempos de descanso y ganar tiempo para la aplicación de las nuevas reglas, el descanso entre períodos: 1º y 2º, 5º y 6º, será de un minuto. Y en los períodos 3º y 4º de cinco minutos.