

CONCENTRACIÓN DE MINIBASKET PREBENJAMÍN

PAB. QUINTILIANO DE CALAHORRA

SÁBADO 17-04-2010

Equipos participantes: 6 mixtos

BABY BASKET ALFARO
MIGUEL ANGEL

SAN ANTONIO "A"
SAN ANTONIO "B"

TERESIANAS
COBAF

<u>HORA</u>	<u>PISTA</u>	<u>PARTIDOS</u>
12.15 H.	Pista 1	COBAF - SAN ANTONIO "B"
	Pista 2	MIGUEL ANGEL - SAN ANTONIO "A"
13.00 H.	Pista 1	SAN ANTONIO "B" - TERESIANAS
	Pista 2	SAN ANTONIO "A" - BABY BASKET ALFARO
13.40 H.	Pista 1	COBAF - TERESIANAS
	Pista 2	MIGUEL ANGEL - BABY BASKET ALFARO

REGLAS

ENCUENTRO INTERZONAS DE MINIBASKET PREBENJAMÍN

1. Se aplicarán las Reglas Oficiales de Juego de Minibasket editadas por la F.E.B., aplicadas durante la competición regular.
2. Los equipos acudirán a esta actividad con los jugadores inscritos al comienzo de la temporada.
3. Los partidos se dividirán en tres periodos de **10 minutos** de duración cada uno de ellos y el descanso entre periodo y periodo será de dos minutos. Si el partido finaliza con empate, se quedará con este resultado, SIN DISPUTARSE PRÓRROGAS.
4. El tiempo de duración de cada periodo se regirá a través del reloj del marcador principal del pabellón. Todos los partidos empezarán y acabarán a la vez.
5. No se dispondrá de tiempos muertos durante el partido.
6. Se lanzarán dos tiros libres cuando se sobrepase la 4ª falta personal por equipo en cada periodo o parte, lo que indica que en cada nuevo período se iniciará la cuenta de faltas de equipo desde cero.
7. Quedan prohibidas las defensas en zona, tanto en medio como en todo el campo. Penalizándose la infracción por parte de los árbitros con una falta técnica al entrenador.
8. Se aplicará la regla de antipasividad (art. 33 del R. O. de Minibasket), penalizándose la infracción con pérdida de posesión de balón.
9. En los tres periodos del partido deberán, obligatoriamente, jugar todos los jugadores inscritos en el acta de partido, no quedándose ningún niño sin jugar (a excepción de lesión). OBLIGATORIAMENTE DEBERÁN JUGAR COMO MÍNIMO 1 PERIODO Y COMO MÁXIMO 2 PERIODOS.
10. No se realizarán cambios de jugadores durante cada periodo del partido, a no ser por lesión o por expulsión del campo de juego debido a 5 faltas personales. Los cambios se efectuarán en el pequeño tiempo existente entre periodos.
11. Los equipos deberán efectuar el calentamiento en los anexos de los campos durante el último periodo del partido en juego, con el fin de no perder tiempo excesivo entre un partido y el siguiente.
12. La mesa la realizarán los equipos que no jueguen.